

STRATEGI PELAKSANAAN
PEMBELAJARAN DAN PEMUDAHCARAAN
DI PUSAT PEMBELAJARAN

NAMA PUSAT : LET'S GET CRAFTY
PUSAT/FUNGSI : KRAF DAN KREATIF
TAJUK/TEMA : TANGAN ROBOT

BIL	PERKARA	CATATAN	
1.	STANDARD KANDUNGAN	KE 3.3 Menzahirkan idea kreatif dalam penghasilan karya seni (Ekspresi Kreatif).	
2.	STANDARD PEMBELAJARAN	KE 3.3.4 Menghasilkan binaan kreatif.	
3.	STREAM	S	Kanak-kanak memahami fungsi magnet.
		T	Melukis menggunakan 3D Drawing Pen, Machine Laminate dan Gunting.
		R	Berhati-hati, tekun tekun semasa menjalankan aktiviti.
		E	Kanak-kanak menggunakan idea mereka untuk membuat design magnet robot.
		A	Melakar bentuk robot untuk dilekatkan di magnet mengikut kreativiti mereka.
		M	Kanak-kanak memahami konsep bilangan.
4.	ALAT BAHAN	1. 3D Drawing Pen (5 batang) 2. Kertas warna 3. Gunting 4. Magnet bentuk bulat leper 5. Kertas laminate 6. Gam pistol 7. Board Magnet	
5.	NILAI MURNI	Kanak-kanak dapat berkerjasama, kerajinan, dan toleransi.	

6.

STRATEGI PELAKSANAAN

1. Kanak-kanak dibawa ke pusat pembelajaran "*Let's Get Crafty*"
2. Kanak-kanak dibahagikan kepada dua kumpulan.
3. Kanak-kanak mengambil peralatan yang telah disediakan.
4. Kanak-kanak melukis gambar robot menggunakan pensel di atas kertas warna.
5. Kanak-kanak mewarnakan gambar yang dilukis menggunakan 3d pen.
6. Kanak-kanak melekatkan magnet pada 3d robot yang telah di hasilkan dengan dibantu oleh guru.
7. Kanak-kanak membilang jumlah magnet yang dihasilkan.
8. Kanak-kanak melekatkan magnet robot mereka di papan putih yang disediakan.